

# Descobrincar



Brincar, Experimentar e Aprender

# NOSSA HISTÓRIA

O Grupo Planeta é um conglomerado editorial e de comunicação familiar espanhol líder na oferta de serviços de cultura, formação, informação e entretenimento audiovisual. Desde a fundação do Editorial Planeta em Barcelona por José Manuel Lara Hernández, em 1949, o grupo se tornou uma multinacional de expressiva atuação, que alia uma sólida tradição empresarial a uma grande capacidade de inovação e vocação para o crescimento, com uma presença particularmente destacada na Espanha, França, Portugal e América Latina.

O Projeto Descobrincar faz parte do Grupo Planeta, que possui mais de 50 anos de história, 170 marcas e selos editoriais e reúne comunicação, educação e formação em mais de 25 países, conectando o mundo da criação intelectual com as pessoas, distribuindo conteúdos editoriais, formativos e informativos, além de entretenimento audiovisual.

# O PROJETO **Descobrincar**



Pensado e idealizado para atender crianças de 4 e 5 anos.

Os materiais estimulam o conhecimento, o pensamento crítico, a comunicação, o autocuidado, além de proporcionar o desenvolvimento de uma argumentação e descoberta de mundo às crianças.

O objetivo é formar integralmente cidadãos que promovam justiça, liberdade, respeito ao próximo, dignidade humana e respeito à natureza.

Contempla, os seis Direitos de Aprendizagem e Desenvolvimento propostos pela BNCC.

**Conviver**



**Brincar**



**Participar**



**Explorar**



**Expressar**



**Conhecer-se**



**Descobrincar** oferece meios para vencer os obstáculos existentes e auxilia os professores nessa missão tão nobre: a de educar.

Dispõe de materiais coletivos, individuais e também para o professor, além de assessoria pedagógica

## Para a classe



- Caixas de Oficinas (Gavetas de Oportunidades): Compõe todo o material para experimentação em classe, diversificando a diversificação das atividades;
- Caixa de Imagens: Mais de 500 imagens para atividades de linguagem e descobertas em oficinas;
- Conta também com Fantoches, Livros e Jogos (específicos por idade).

## Para o aluno



- Dois cadernos por ano (um por semestre), que propõe atividades individuais e de aplicação das atividades realizadas em classe;
- Material para recortar e colar;
- Livro de histórias para estreitar os laços com a família (Literacia Familiar).

## Para o professor



- Síntese dos princípios pedagógicos e didáticos;
- Proposta de programação organizada por semestre para cada área do conhecimento;
- Fichas de atividades para utilização em sala de aula com o material de classe e o material do aluno;
- 2 CD's com canções, histórias e sons.



# Descobrincar

em Rede

Grupo Planeta

É um ecossistema digital integrado da escola, que torna possível a interação entre alunos e professores, por meio de uma tecnologia inovadora.

É um ambiente onde o professor interage com os alunos, postando atividades, tarefas, vídeos, imagens, além de desafios (jogos).

O aluno interage na plataforma Descobrincar em Rede, de forma lúdica.

Pode criar seu próprio “avatar” e conquista “moedas virtuais” para comprar e construir, pode também ter o seu “bicho de estimação” etc.

Trabalhando assim, educação financeira, consumo, cuidar, entre outros.

Nossa missão é simples: O aluno aprende enquanto se diverte!  
É a apropriação de conhecimentos e saberes a partir da cultura digital.

## Descobrincar

Brincar, Experimentar e Aprender

É uma solução digital completa, que integra múltiplas ferramentas promovendo a conexão com a BNCC.



## Assessoria Pedagógica

- Implantação;
- Acompanhamento pedagógico com formação inicial e continuada dos profissionais envolvidos;
- Assessoria durante todo o ano, auxiliando em projetos e oportunidades de experiências.



## REDE SANNE REPRESENTAÇÕES

**LEO SANTANA**  
CONSULTOR EM TECNOLOGIA EDUCACIONAL

71 99341.1086  
COMERCIAL@REDESANNE.COM.BR



[descobrincaremrede.com.br](http://descobrincaremrede.com.br)